

МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ПРОВЕДЕННЯ ВСЕУКРАЇНСЬКОЇ СТУДЕНТСЬКОЇ ОЛІМПІАДИ З ПРОГРАМУВАННЯ

1. ЗАГАЛЬНІ ЗАСАДИ

1.1 Всеукраїнська студентська олімпіада з програмування (далі – Олімпіада) є творчим змаганням з теоретичної та практичної підготовки студентів у мистецтві комп'ютерної алгоритмізації та створення ефективних програм, що реалізують обрані алгоритми.

1.2 Олімпіада проводиться з метою активізації навчально-пізнавальної діяльності студентів та реалізації їх творчих здібностей, підвищення якості підготовки фахівців для народного господарства України, а також виявлення та відбір обдарованої студентської молоді для участі у командній студентській Першості світу з програмування.

1.3 В Олімпіаді можуть брати участь студенти закладів вищої освіти (ЗВО) України незалежно від форм власності та підпорядкування, студенти–іноземці, які навчаються у вищих навчальних закладах України, а також студенти університетів інших країн, окрім російської федерації, Білорусі, Ірану та Північної корей.

1.4 Олімпіада оголошується на початку кожного календарного року відповідним наказом Міністерства освіти і науки України. Наказом затверджуються голови організаційних комітетів та базові вищі навчальні заклади з проведення Олімпіади.

1.5 Олімпіада входить до структури студентської Першості світу з програмування, що проводиться між ЗВО усього світу, за узгодженими з її вимогами правилами, всі учасники олімпіади реєструються на офіційному сайті Першості світу з програмування.

1.6 Олімпіада проводиться в три етапи, кожен з яких має відповідні правила проведення, що можуть щорічно корегуватися або доповнюватися відповідно до умов та особливостей проведення змагань.

2. КЕРІВНИЦТВО ОЛІМПІАДОЮ

2.1. Загальне керівництво Олімпіадою здійснює Всеукраїнський організаційний комітет, персональний склад якого затверджується наказом Міністерства освіти і науки України. До його повноважень належить:

- розроблення методичних рекомендацій щодо організації та проведення Олімпіади;
- забезпечення вищих навчальних закладів необхідними інформаційними та методичними матеріалами;
- контроль за проведенням Олімпіади на всіх її етапах;
- узгодження строків проведення Олімпіади та затвердження завдань;
- підведення підсумків Олімпіади та нагородження переможців.

2.2. Організаційне та науково-методичне забезпечення Олімпіади здійснює Державна наукова установа «Інститут модернізації змісту освіти» Міністерства освіти і науки України.

2.3. Для організації та проведення I (обласного), II (регіонального) і III (Всеукраїнського) етапів Олімпіади у вищих навчальних закладах, що визначені базовими, створюються за наказом ректора організаційні комітети, мандатні та апеляційні комісії.

2.4. Організаційні комітети I етапу узгоджують свої дії та правила проведення олімпіади з організаційними комітетами II і III етапів, а організаційні комітети II етапу – з організаційним комітетом III етапу.

2.5. Координатором проведення Олімпіади є організаційний комітет III етапу, до повноважень якого належить:

- розроблення правил проведення I, II, III етапів Олімпіади відповідно до вимог студентської Першості світу;
- визначення дат проведення I, II і III етапів;
- формування переліку базових ЗВО II етапу;
- контроль за проведенням I та II етапів змагань.

2.6. Координатором проведення I етапу Олімпіади є організаційний комітет II етапу, який несе відповідальність за:

- формування переліку базових ЗВО I етапу;
- технічне та програмне забезпечення проведення I етапу змагань в онлайн режимі;
- перевірку розв'язків задач учасниками I етапу Олімпіади;
- контроль за проведенням I етапу змагань.

2.7. Оргкомітети I - III етапів Олімпіади:

- проводять організаційну роботу з підготовки і проведення Олімпіади;
- визначають і забезпечують порядок проведення Олімпіади;
- готують документацію для проведення Олімпіади (програму, листи, бланки протоколів тощо);
- за поданням журі, визначають переможців Олімпіади.
- складають звіт про проведення Олімпіади;
- готують довідки-подання на активних організаторів Олімпіади;
- сприяють висвітленню результатів Олімпіади у засобах масової інформації та у періодичній пресі.

2.8. Журі I–III етапів Олімпіади:

- перевіряє розв'язки задач учасниками Олімпіади;
- аналізує підсумки виконання студентами завдань, виявляє характерні помилки, дає оцінку рівня підготовки студентів до Олімпіади та подає пропозиції щодо вдосконалення навчального процесу з програмування;
- готує подання оргкомітету щодо нагородження переможців Олімпіади;
- готує збірники конкурсних завдань та методичні рекомендації для підготовки студентів до Олімпіади.

2.9. Кількість представників базового ЗВО в журі не повинна перевищувати 40% від загальної кількості членів журі.

2.10. Під час проведення Олімпіади до приміщення, в якому знаходяться члени журі, вхід тренерам команд та членам Оргкомітету (крім голови Оргкомітету та координатора Олімпіади) суворо заборонено.

2.11. Апеляційні комісії I–III етапів Олімпіади розглядають скарги та апеляції, подані тренерами команд, згідно до процедури, визначеної в п.5.12.2 даних Правил.

2.12. До складу апеляційної комісії не можуть входити члени журі.

2.13. Головою апеляційної комісії наказом ректора призначається викладач відповідного базового ЗВО.

2.14. Мандатні комісії I–III етапів:

- перевіряють відповідність учасників змагань та їх реєстраційні форми правилам Олімпіади;

- здійснюють реєстрацію команд;

- контролюють відвідування учасниками обов'язкових заходів відповідного етапу.

2.15. Для комплектування наборів завдань I–III етапів Олімпіади створюється журі у складі 3-х представників різних ЗВО і/або комп'ютерних компаній та голови журі, які входять до Оргкомітету Олімпіади.

3. ОРГАНІЗАЦІЯ ПРОВЕДЕННЯ ОЛІМПІАДИ

3.1. Олімпіада з програмування проводиться у три етапи у базових вищих навчальних закладах, що затверджуються наказом Міністерства освіти і науки України, як базові для проведення I – III етапу Олімпіади.

3.2. I етап Олімпіади є обласним змаганням і має статус $\frac{1}{8}$ Першості світу. Змагання проводиться з використанням Інтернету серед університетських студентських команд окремих областей України та АР Крим у базових ЗВО I етапу. Додаткові базові ЗВО I етапу можуть бути визначені за узгодженням з відповідним координатором II етапу:

- у містах, де кількість команд-учасниць I етапу перевищує 30 або кількість університетів-учасників є не меншою за 6;

- у містах, розташованих на відстанях більших за 30 - 40 км. від базових ЗВО основного списку;

- в університетах, в яких кількість команд, що беруть участь у першому етапі, перевищує 15 з отриманням статусу базового ВНЗІ з наступного року (за бажанням).

Всі команди-учасниці I етапу повинні зареєструватися на сайті Першості світу та у відповідних базових ЗВО I етапу.

3.3. II етап Олімпіади є регіональним змаганням, має статус $\frac{1}{4}$ Першості світу і проводиться серед переможців I етапу у базових ЗВО II етапу.

3.4. III етап Олімпіади – фінальний, має статус $\frac{1}{2}$ Першості світу, проводиться серед команд-переможців II етапу, які вибороли право участі у півфіналі Першості світу по південно-східній Європі, у базовому ЗВО українського майданчику півфіналу Першості світу (базовому ЗВО першої групи III етапу Олімпіади). Змагання проводяться у строки, що визначаються Оргкомітетом Першості світу для проведення її південно-східного європейського півфіналу;

3.5. Згідно з правилами першості світу в кожному базовому ЗВО з проведення II і III етапів Олімпіади до складу оргкомітету входять: директор, який несе персональну відповідальність за дотримання правил першості світу з програмування, голова журі, який керує роботою суддівської бригади, та голова мандатної комісії, який відповідає за реєстрацію учасників змагань.

3.6. Участь у змаганнях III етапу Олімпіади мають право взяти команди національних змагань країн південно-східної Європи, в межах установлених для цих країн квот участі у півфіналі Першості світу по південно-східній Європі.

3.7. Кількість українських учасників III етапу Олімпіади визначається квотою, визначеною для України у півфіналі Першості світу по південно-східній Європі.

3.8. Базові ЗВО з проведення I–III етапів Олімпіади створюють веб-сторінки змагань для поширення інформації про Олімпіаду в мережі Інтернет.

3.9. Базові ЗВО з проведення I–III етапів Олімпіади призначаються терміном не менше, як на 3 роки. За узгодженням з навчальним закладом цей термін може бути продовжено.

3.10. Змагання I етапу проводяться англійською та українською мовами. Учасники II і III етапів Олімпіади отримують завдання та ставлять запитання журі англійською мовою.

4. УЧАСНИКИ ОЛІМПІАДИ

4.1. У змаганнях Олімпіади беруть участь команди, що складаються з трьох студентів. Команди з меншою кількістю студентів до змагань не допускаються.

4.1.2. Назва команди має обов'язково починатися з префіксу, що позначає аббревіатуру ЗВО (наприклад, VNTU_TeamName). Для закладів I та II рівнів акредитації префікс має починатися з маленької букви «с» (наприклад, сVTK_TeamName).

4.2. До складу команди може входити один запасний учасник, який має право участі в основному складі команди на будь-якому етапі олімпіади (зокрема, у разі захворювання, проходження стажування і т. ін. учасника основного складу команди).

4.3. Кожній команді має бути призначений тренер, як правило, представник факультету. Тренер засвідчує право участі членів команди в Олімпіаді, він є офіційною особою для контактів з командою у підготовчий період та під час змагань. Команда може мати тільки одного тренера.

4.4. У разі неможливості прибуття тренера команди на змагання I або II етапів, як виняток, допускається виконання функцій тренера одним з учасників команди, за попереднім узгодженням між тренером команди та Оргкомітетом відповідного базового ЗВО.

4.5. Тренер повинен зареєструвати команди на веб-сервері Першості світу не пізніше встановлених термінів. Команда, не зареєстрована на веб-сервері, не допускається до змагань. При реєстрації заповнюються і дані на резервного учасника, який має право замінити основного учасника у змаганнях I–III етапів за умов, що дані про заміну будуть введені в реєстраційну систему Олімпіади до початку змагань відповідного етапу.

4.6. Для реєстрації команди у I–III етапах тренер надсилає до Оргкомітетів відповідних базових ЗВО реєстраційні форми (анкети) студентів-учасників, які мають бути завірені проректором з наукової роботи.

4.7. Вимоги до учасників Олімпіади:

- студент повинен навчатися за однією з програм ЗВО;
- протягом одного сезону студент може представляти тільки одну команду одного навчального закладу;
- до змагань не допускаються учасники двох фіналів Першості світу;
- до змагань не допускаються учасники п'яти півфіналів Першості світу.

4.8. Вікові обмеження на участь в Олімпіаді повинні відповідати одній з вимог Першості світу:

- на студентів бакалаврату не накладається вікових обмежень;
- вік студентів магістратури та аспірантури не може перевищувати 23 роки.

4.9. Тренер може подати запит на послаблення вікових вимог для студента чие навчання було перерване або продовжене внаслідок військової або цивільної служби, хвороби, роботи/навчання або особистих причин. Тренер повинен довести, що таке

послаблення не надасть команді несправедливих переваг. Запит необхідно зробити не менш ніж за місяць до початку змагань.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ОЛІМПІАДИ

5.1. Кожен учасник Олімпіади повинен брати участь у всіх заходах Олімпіади, зазначених у її програмі як обов'язкові для відвідування. Невідвідування будь-якого з таких заходів призводить до дискваліфікації учасника (команди) і втрати будь-яких сертифікатів і призів.

5.2. Тривалість змагань визначається заздалегідь (зазвичай це п'ять годин). У випадку непередбачених подій директор Олімпіади має повноваження змінити тривалість змагання, про що усі учасники повідомляються у загальноприйнятій формі.

5.3. Для розв'язання учасникам пропонується не менше 8-ми завдань різної складності. Задачі не повинні вимагати детального знання специфічної прикладної області або специфічної мови програмування.

5.4. Команда надсилає розв'язок задачі до журі, яке може прийняти або відхилити його. Результат розгляду розв'язку журі повідомляє команді.

5.5. Повідомлення про прийняті розв'язки можуть бути тимчасово припинені на певний час для збереження таємниці підсумкових результатів, про що протягом змагань робиться відповідне оголошення. Повідомлення про відхилені розв'язки надаються протягом змагань безперервно.

5.6. Учасник може надіслати до журі запит щодо неоднозначності або помилки в тексті задачі. Якщо журі погоджується з наявністю неоднозначності або помилки, відповідне повідомлення надсилається усім учасникам змагань.

5.7. Учасникам забороняється спілкуватися з будь-ким, окрім членів їх команди і персоналу, визначеного директором змагань. Персонал технічної підтримки Олімпіади може надавати учасникам поради щодо розв'язання проблем, пов'язаних з комп'ютерною системою проведення змагань, наприклад, таких, як тлумачення системних повідомлень про помилки.

5.8. Команда може бути дискваліфікована директором змагань за будь-яку діяльність, що становить небезпеку для змагань, як, наприклад, несанкціонована модифікація матеріалів змагань, несанкціонований доступ до мережних ресурсів або деструктивна поведінка члена команди.

5.9. Порядок визначення переможців змагань:

5.9.1. Прийняття або відхилення представлених розв'язків є виключною прерогативою журі. Прийнята журі задача вважається розв'язаною. У разі настання непередбачених подій або умов директор змагань та члени журі уповноважені приймати відповідні рішення відносно суддівства. Їх рішення є остаточними.

5.9.2. Команди розташовуються у турнірній таблиці відповідно до кількості розв'язаних задач. Команди, які вирішили однакову кількість задач, розташовуються у порядку найменшого сумарного часу, витраченого на розв'язок усіх задач.

5.9.3. Повний час розв'язку задачі є сумою часу, що пройшов від початку змагання до миті прийому задачі журі, та штрафного часу у розмірі 20 штрафних хвилин за кожне відхилене представлення розв'язку задачі. Час, витрачений на розв'язок та представлення задач не прийнятих журі, не враховується.

5.9.4. У разі необхідності, директор Олімпіади може встановлювати додаткові правила визначення переможців. Політика встановлення таких правил має бути оголошена учасникам олімпіади до початку змагань.

5.10. Основними мовами програмування Олімпіади є C, C++, Java і Python.

5.11. Кожна команда використовує один комп'ютер. Директор змагань відповідає за те, щоб команди мали достатньо однакові обчислювальні ресурси.

5.12. Подача апеляцій:

5.13.1. Якщо під час змагань спостерігаються порушення правил або умов проведення Олімпіади, члени команди або тренери повинні привернути увагу організаторів змагань до них з метою якнайшвидшої ліквідації їх наслідків. Після завершення змагань і оголошення результатів тренери можуть подати скаргу або апеляцію.

5.13.2. Процедура подачі апеляції має задовольняти такі вимоги:

- подавати скаргу або апеляцію протягом змагань можуть тільки тренери команд;
- апеляція має ґрунтуватися на таких обставинах, як порушення Правил або дії команд чи організаторів, що можуть нанести шкоду змаганням;
- рішення журі є остаточними, зокрема, рішення щодо зарахування розв'язку задачі не можуть апелюватися;
- апеляційний комітет переглядає рішення тільки за надзвичайних обставин;
- рішення апеляційного комітету є остаточним.

5.13.3. Апеляція автоматично відхиляється, якщо вона не відповідає наведеній процедурі.

6. ПЕРШИЙ ЕТАП ВСЕУКРАЇНСЬКОЇ СТУДЕНТСЬКОЇ ОЛІМПІАДИ

6.1. Головною задачею першого етапу олімпіади є виявлення кращих команд ЗВО, які будуть допущені до участі у подальших етапах. Місією першого етапу є залучення до участі в Олімпіаді якнайбільшої кількості ЗВО і учасників.

6.2 Змагання першого етапу проводяться онлайн. Але команди можуть збиратися на майданчиках ЗВО, визначених базовими для проведення I етапу в межах відповідної області.

6.3. До участі у I етапі Олімпіади допускаються всі охочі команди будь-якого ЗВО. Кількість команд від одного ЗВО не обмежується. При цьому, ЗВО, який реєструє для участі у I етапі Олімпіади більше ніж 15 команд, має забезпечити проведення змагань на власному майданчику (у статусі базового ЗВО I етапу, див. п.3.2) у разі, якщо наявні базові ЗВО I етапу не матимуть достатніх ресурсів для прийому заявленої кількості команд.

6.4. Всі команди-учасниці I етапу повинні зареєструватися у відбіркових змаганнях відповідного регіону на сайті Першості світу.

6.5. Основними мовами програмування на змаганнях I етапу є C, C++, Java та Python.

6.6. Тексти задач та відповіді на питання на I етапі подаються англійською або українською мовами.

6.7. Базовий ЗВО I етапу:

6.7.1. Надсилає до ЗВО своєї області листи-запрошення з інформацією про умови проведення I етапу Олімпіади та розміщує інформацію про Олімпіаду на своїй веб-сторінці.

6.7.2. За необхідності, сприяє ЗВО II етапу у підготовці конкурсних задач за допомогою тренерів команд, що подали заявки на участь в Олімпіади.

7. ДРУГИЙ ЕТАП ВСЕУКРАЇНСЬКОЇ СТУДЕНТСЬКОЇ ОЛІМПІАДИ

7.1. До участі у II етапі Олімпіади допускаються команди, які взяли участь у I етапі Олімпіади (включаючи запасних учасників) і потрапили у число 200 кращих команд, але не більше 8 команд від навчального закладу. Краща команда від одного навчального закладу запрошується обов'язково при умові ненульової кількості розв'язаних задач на I етапі.

7.2. Основними мовами програмування на змаганнях II етапу, які дозволяють команді виступати у першій групі III етапу, є C, C++, Java і Python.

7.3. II етап Олімпіади (регіональний) проводиться одночасно в усіх базових ЗВО II етапу за допомогою Інтернет з використанням серверу одного з базових ЗВО II етапу.

7.4. Змагання II етапу проводяться онлайн. Але команди можуть збиратися на майданчиках ЗВО, визначених базовими для проведення II етапу.

7.5. Оргкомітети регіональних базових вищих навчальних закладів з проведення II етапу Олімпіади надсилають звіт та анкети студентів-переможців II етапу координатору Олімпіади.

8. ТРЕТІЙ ЕТАП ВСЕУКРАЇНСЬКОЇ СТУДЕНТСЬКОЇ ОЛІМПІАДИ

8.1. До участі у III етапі Олімпіади (1/2 першості світу) допускаються команди, які взяли участь у II етапі Олімпіади (включаючи запасних учасників). Склад команд-учасниць на III етапі формується таким чином. По одній команді від області, якщо команда потрапила в число 100 кращих на II етапі з ненульовим результатом. Далі потрапляють команди за рейтингом, не порушуючи максимальну кількість команд від університету чи коледжу.

8.2. Максимальна кількість команд-учасниць III етапу від одного навчального закладу – три команди. Але якщо на одному з останніх двох півфіналів першості світу 3 команди від навчального закладу потрапили в 20 кращих команд, то максимальна квота для цього навчального закладу підвищується до чотирьох команд.

8.3. Місцем проведення III етапу Олімпіади є Львівський національний університет імені Івана Франка.

8.4. Будь який ЗВО за власні кошти може направити команди, які отримали право участі у III етапу Олімпіади, для участі у змаганнях у Румунії за згодою румунського директора півфіналу Першості світу.

8.5. Брати участь онлайн чи неповними командами заборонено.

8.6. Мовами програмування на змаганнях першої групи III етапу є C, C++, Java і Python.

9. ПОРЯДОК НАГОРОДЖЕННЯ УЧАСНИКІВ ТА ОРГАНІЗАТОРІВ ОЛІМПІАДИ

9.1. Переможцями відповідного етапу Олімпіади є студенти, нагороджені дипломами I ступеня – перше місце, II ступеня – друге місце та III ступеня – третє місце.

9.2. Переможців Олімпіади визначають в командній першості. Якщо оргкомітет вирішує проводити відповідну Олімпіаду в два тури (командний, додатковий), переможців Олімпіади визначають і в додатковому турі.

9.3. Переможці I–III етапів визначаються оргкомітетом відповідних базових ЗВО.

9.4. За результатами I етапу сертифікатами базового ЗВО I етапу нагороджуються:

- переможці і призери окремо по кожному університету, команди якого взяли участь у змаганнях на майданчику базового ЗВО I етапу (по три місця);
- переможці і призери області (3 - 6 місць, за рішенням оргкомітету відповідного базового ЗВО I етапу).

9.5. За результатами II етапу сертифікатами базового ЗВО II етапу нагороджуються:

- переможці і призери регіону (1 перше, 2 других, 3 третіх місця);
- переможці і призери окремо по групам класичних, технічних, економічних, педагогічних, природничих університетів та по групі коледжів (по три місця).

9.6. За результатами III етапу 1-ої групи дипломами базового ЗВО III етапу нагороджуються:

- переможці і призери Олімпіади (1 перше, 2 других, 3 третіх місця);
- переможці і призери окремо по групам класичних, технічних, економічних, педагогічних, природничих університетів та по групі коледжів (по три місця);

9.7. По результатам III етапу 2-ої групи дипломами базового ЗВО II етапу нагороджуються:

- переможці і призери у загальному заліку (1 перше, 2 других, 3 третіх місця);
- за загальними показниками змагань першої та другої груп III етапу дипломами за перше-третє місце нагороджуються по три кращих команди педагогічних, економічних, природничих університетів та коледжів.

9.8. Переможці I етапу Олімпіади по кожному ЗВО можуть заохочуватися дипломами, цінними подарунками, грошовими преміями, туристичними путівками тощо та можуть звільнитися від складання іспиту чи заліку з програмування.

9.10. Переможці II та III етапів Олімпіади з програмування можуть мати право на:

- участь у всесвітній та національних міжнародних студентських олімпіадах з програмування;
- звільнення від складання заліків, іспитів з відповідної навчальної дисципліни, спеціальності;
- переваги при направленні на навчання у провідні вищі навчальні заклади України;
- переваги при зарахуванні до магістратури для навчання за державним замовленням;
- отримання рекомендації на вступ до аспірантури, ординатури (для студентів-переможців Олімпіади зі спеціальності, нагороджених дипломами I ступеня);
- надання надбавки до стипендії;
- переведення на безкоштовну форму навчання або часткове зменшення відповідної плати за навчання;
- відповідний запис у додатку до диплому.

9.11. Переможці III етапу Олімпіади можуть звільнитися від складання заліків, іспитів навчальних дисциплін відповідного напрямку.

9.12. Підсумки проведення Всеукраїнської студентської олімпіади з програмування затверджуються наказом Міністерства освіти і науки України.

9.13. Організатори Олімпіади відзначаються Міністерством освіти і науки, міністерствами та іншими органами виконавчої влади, які мають у своєму підпорядкуванні вищі навчальні заклади.

10. ФІНАНСУВАННЯ ОЛІМПІАДИ

10.1. Витрати на проведення I і II етапу Олімпіади, а також витрати на відрядження студентів для участі у II та III етапах змагань здійснюються ЗВО, в яких вони навчаються.

10.2. Матеріально-технічне забезпечення та проведення III етапу як півфіналу Першості світу в Україні та участь українських команд у півфіналі Першості світу в Румунії здійснюється Міністерством освіти і науки України та відповідними базовими ЗВО.

10.3. За працівниками установ, вищих навчальних закладів, які залучаються до проведення Олімпіади, зберігаються норми відшкодування витрат на службові відрядження, що встановлюються чинним законодавством.

10.4. Участь педагогічних, науково-педагогічних працівників в організації змагань олімпіади, розробці завдань та їх перевірці може оплачуватися базовим ЗВО з власних коштів як додаткове навчальне навантаження за такими нормативами:

- підготовка одного завдання для учасників Олімпіади (не більше 15 завдань): I етап – до 8 годин; II етап – до 10 годин; III етап – до 12 годин;
- перевірка одного завдання кожного учасника на I–III етапах – 5 годин кожному викладачеві (не більше десяти викладачів);
- робота директора (координатора) III етапу Олімпіади – до 50 годин, відповідальних секретарів та секретарів II етапу Олімпіади базових вищих навчальних закладів – до 40 годин; відповідальних секретарів та секретарів I етапу Олімпіади базових вищих навчальних закладів – до 30 годин;
- робота членів оргкомітетів I етапу – до 20 годин (не більше двох членів Оргкомітету в кожному базовому ЗВО); II етапу – до 30 годин (не більше трьох членів Оргкомітету в кожному базовому ЗВО); III етапу Олімпіади – до 40 годин (не більше чотирьох членів Оргкомітету в кожному базовому ЗВО).

10.5. Навантаження педагогічних, науково-педагогічних працівників у олімпіаді може бути віднесене до наукової роботи, як розробка та виконання ініціативного проекту.