

30 вересня, у Львівському національному університеті імені Івана Франка традиційно відбулась Міжнародна студентська олімпіада ІСРС в якій взяло участь 39 команд. Міжнародна студентська олімпіада ІСРС є важливим заходом для студентів, які цікавляться програмуванням та інформатикою. Учасники (команди з нашого університету, Національного лісотехнічного університету України та Львівського національного університету природокористування) мали можливість продемонструвати свої навички. Важливо відзначити, що такі заходи стимулюють інтерес до наукових досліджень та розвиток інновацій в сфері інформаційних технологій. Крім того, такі заходи створюють унікальну можливість для студентів познайомитися з однодумцями з різних регіонів чи навчальних установ, обмінюватися досвідом та ідеями. На урочистому відкритті виступив проректор з наукової роботи, академік НАН України Роман Гладішевський. Він підкреслив важливість розробки нових алгоритмів та застосувань математичного та комп'ютерного моделювання в різних галузях науки, зокрема хімії та фізики.

Ця подія, безперечно, сприяє розвитку та популяризації комп'ютерних наук серед студентів, а також сприяє обміну знаннями та співпраці між молоддю.

Переможцями стали хлопці з команди LNU Stallions (Максим Щерба, Петро Тарнавський, Ярема Стягар), які розв'язали всі 12 завдань, друге місце зайняла команда LNU Zenyk47&Beer (Богдан Чіх, Василь Проців, Богдан Чайка) – 8 розв'язаних завдань, а третіми стали Кирило Караваєв, Юрій Ферендович та Роман Греділь з команди LNU Placeholder – теж 8.

Компанія Leobit надала призи для переможців змагань.

Leobit - це львівська ІТ компанія, що вже 9 років надає послуги повного циклу розробки програмного забезпечення. Має представництва у США, Естонії, Польщі та центр розробки й основний офіс у Львові. Leobit спеціалізується на .NET, Angular, React, Ruby, iOS, Android, PHP та інших веб і мобільних технологіях.

Коротко про компанію в цифрах:

📄 №3 у рейтингу роботодавців Львова

📄 9+ років досвіду розробки передових програмних рішень

📄 170+ спеціалістів своєї справи

📄 150+ реалізованих проєктів

📄 3 стартапи, над якими працювали, стали єдинорогами

📄 < 10% плинність кадрів у компанії; ключові члени команди співпрацюють з компанією від заснування.